Esse projeto foi parte do meu trabalho de conclusão de curso. Ele está dividido em três módulos principais:

Auxiliar: Arquivo de funções que não são essenciais para o funcionamento do Game of Life, mas que são usadas na construção do projeto;

Game: Arquivo com a classe principal do Game of Life, abordando todas as características essenciais do jogo;

Projeto: arquivo com a interface do projeto onde todos os módulos são organizados e implementados de fato.

Além desta organização básica, se têm o arquivo principal em que este texto está inserido e a pasta img, para as imagens do play/pause